

# ŁÓDZKIE DNI INFORMATYKI 2021

## MODUŁ JUNIOR

### OPISY TEMATÓW PROJEKTOWYCH

#### A. Zdrowa (e)forma

Zadanie dla grupy 3–5 uczniów koordynowanych przez nauczyciela (niekoniecznie nauczyciela informatyki). Polega na opracowaniu opisanego poniżej projektu i przedstawieniu go w krótkim filmie (maksymalnie 5-minutowym). W filmie można zastosować dowolną technikę multimedialną. Można go nagrać np. za pomocą telefonu komórkowego.

Dla jury oceniającego projekt istotną będzie zawartość filmu, jeśli jednak zespół uzna, że oceniającym warto także przesłać materiały, które zostały pokazane w filmie (np. prezentacja multimedialna, opis funkcjonalności aplikacji), można je również załączyć.

Obecnie, zwłaszcza w związku z pandemią, często uczymy się i pracujemy zdalnie. Może to skutkować pojawieniem się różnych dolegliwości zdrowotnych. Opracowanie projektu polegać będzie na przygotowaniu szkicu/prototypu/makiety aplikacji pozwalającej zminimalizować przykre konsekwencje zmiany warunków pracy i nauki poprzez mobilizowanie użytkowników do aktywności fizycznej i zdrowego trybu życia.

W pracy nad projektem zachęcamy do skorzystania z narzędzi do szybkiego prototypowania, np. Figma (<https://www.figma.com/>).

W filmie wideo prosimy o zaprezentowanie szkicu/prototypu/makiety aplikacji, potencjalnego beneficjenta tego rozwiązania, roli użytkownika i korzyści z zastosowania proponowanego rozwiązania.

# ŁÓDZKIE DNI INFORMATYKI 2021

## MODUŁ JUNIOR

### OPISY TEMATÓW PROJEKTOWYCH

#### **B. Piękno twojego regionu, czyli co i jak warto zrobić i zwiedzić**

Zadanie dla grupy 3–5 uczniów koordynowanych przez nauczyciela (niekoniecznie nauczyciela informatyki). Polega na opracowaniu opisanego poniżej projektu i przedstawieniu go w krótkim filmie (maksymalnie 5-minutowym). W filmie można zastosować dowolną technikę multimedialną. Można go nagrać np. za pomocą telefonu komórkowego.

Dla jury oceniającego projekt istotna będzie zawartość filmu, jeśli jednak zespół uzna, że oceniającym warto także prześłać materiały, które zostały pokazane w filmie (np. prezentacja multimedialna, opis funkcjonalności aplikacji), można je również załączyć.

Bardzo często wyjeżdżamy gdzieś daleko, aby odpocząć i poznać nowe miejsca, nie znając swojej najbliższej okolicy. Zaproponujcie projekt i funkcjonalność dowolnego rozwiązania informatycznego pozwalającego na rodzinne zwiedzanie i promocję regionu – niekoniecznie samochodem i niekoniecznie w czasie jednodniowej wycieczki. Nie wszystkie regiony są typowo turystyczne, a jednak mogą zaoferować mnóstwo atrakcji. To przykład naszego województwa, w którym jest wiele miejsc, które warto zwiedzić i gdzie można aktywnie wypoczywać.

W filmie wideo prosimy o zaprezentowanie rozwiązania informatycznego o którym mowa powyżej, potencjalnego beneficjenta, roli użytkownika i korzyści z zastosowania proponowanego rozwiązania.

# ŁÓDZKIE DNI INFORMATYKI 2021

## MODUŁ JUNIOR

### OPISY TEMATÓW PROJEKTOWYCH

#### C. Mobilny pomocnik osób starszych

Zadanie dla grupy 3–5 uczniów koordynowanych przez nauczyciela (niekoniecznie nauczyciela informatyki). Polega na opracowaniu opisanego poniżej projektu i przedstawieniu go w krótkim filmie (maksymalnie 5-minutowym). W filmie można zastosować dowolną technikę multimedialną. Można go nagrać np. za pomocą telefonu komórkowego.

Dla jury oceniającego projekt istotna będzie zawartość filmu, jeśli jednak zespół uzna, że oceniającym warto także przesłać materiały, które zostały pokazane w filmie (np. prezentacja multimedialna, opis funkcjonalności aplikacji), można je również załączyć.

Zadaniem uczestników konkursu jest opracowanie projektu aplikacji na telefon komórkowy, która będzie pomagała osobom starszym w codziennym funkcjonowaniu.

W filmie wideo prosimy o zaprezentowanie: projektu mobilnego pomocnika osób starszych, opisu funkcjonalności aplikacji oraz szkicu jej wyglądu.

W pracy nad projektem zachęcamy do skorzystania z narzędzi do szybkiego prototypowania, np. Figma (<https://www.figma.com>).

# ŁÓDZKIE DNI INFORMATYKI 2021

## MODUŁ JUNIOR

### OPISY TEMATÓW PROJEKTOWYCH

#### D. Opiekun zwierząt domowych

Zadanie dla grupy 3–5 uczniów koordynowanych przez nauczyciela (niekoniecznie nauczyciela informatyki). Polega na opracowaniu opisanego poniżej projektu i przedstawieniu go w krótkim filmie (maksymalnie 5-minutowym). W filmie można zastosować dowolną technikę multimedialną. Można go nagrać np. za pomocą telefonu komórkowego.

Dla jury oceniającego projekt istotna będzie zawartość filmu, jeśli jednak zespół uzna, że oceniającym warto także przesłać materiały, które zostały pokazane w filmie (np. prezentacja multimedialna, opis funkcjonalności aplikacji), można je również załączyć.

Zadaniem uczestników konkursu jest opracowanie koncepcji systemu automatycznego opiekuna zwierząt domowych, które w czasie nieobecności właściciela pozostają same w domu. System powinien pozwalać na śledzenie poczynąń zwierzęcia, automatyczne dozowanie karmy i wody oraz zapewniać monitoring (np. przeciwpożarowy) pomieszczeń, w których przebywają zwierzęta. Powinien charakteryzować się modularnością, czyli mieć możliwość elastycznego i szybkiego dostosowania go do różnych wymagań użytkownika, np. uwzględniać różne gatunki czy liczbę zwierząt. Ponadto system powinien być także dostosowany do obsługi za pomocą urządzeń mobilnych, co pozwoli na bieżące monitorowanie zachowania zwierząt i otrzymywanie powiadomień o wszelkich nietypowych sytuacjach.

W filmie wideo prosimy o zaprezentowanie koncepcji systemu automatycznego opiekuna, opcjonalnych modułów, a także opisu funkcjonalności.

## Harmonogram konkursu dla uczestników

Łódzkich Dni Informatyki

Moduł Junior (dla uczniów szkół średnich)

**22 września 2021**

publikacja filmów wprowadzających do konkursu (organizator)



**18 października 2021**

termin nadsyłania projektów (filmów wideo) przez zgłoszone zespoły



**23 października 2021**

ogłoszenie wyników (online)

Więcej na

[www.lodzkielniinformatyki.pl/junior](http://www.lodzkielniinformatyki.pl/junior)